

## Brautin er kennd á Skólavörðuholti

Markmið Hönnunar- og nýsköpunarbrautar er að búa nemendur undir hönnunar- og tæknitengdar greinar á háskólastigi. Námið er skipulagt sem þriggja ára stúdentsleið. Að námi loknu eiga nemendur að vera með góðan undirbúning fyrir nám sem reynir á skapandi vinnu, lausnaleit og frumkvæði í einstaklingsvinnu sem og samvinnu.

[Námsbraut í námskrárgrunni](#)

## Annir

	Hönnunar- og nýsköpunarbraut - stúdentsleið				Aðferðarfræði	Hönnun	Hönnunarsaga	Teikniáðferðir	Verkstæði faggreina	Nýsköpun og lausnaleit	
1. önn	Bókmenntir og ritun <b>ENSK2AE05AT</b>	Íslenska, lestur og ritun <b>ÍSLE2AA05AT</b>	Lífsleikni <b>LÍFS1GR05AT</b>	Íþróttir <b>ÍPRÓ1GH02AT</b> <b>ÍPRÓ1LA01AT</b>	Tvívið form og litir <b>ADFE1HN03AT</b>		Listir og verkmenning <b>HÖNS1HN05AT</b>	Teikniáðferðir <b>TEIK1HN03AT</b>	Verkstæði faggreina <b>VSTÆ1HN03AT</b>		
2. önn	Fræðil. orðaforði og Bandar. <b>ENSK2OF05BT</b>	Íslenskt mál og menningars. <b>ÍSLE2GO05BT</b>	Náttúrubæsi <b>NÁLÆ1AN05AT</b>	Íþróttir <b>ÍPRÓ1LB01BT</b>	Rúm- og tölfr. líkindar. viðskr. <b>STÆR2BR05AT</b>	Þrívíð form, rými og litir <b>ADFE1HN03BT</b>		Teikniáðferðir og tölvur <b>TEIK1HN03BT</b>	Aðferðir og verkfæri <b>VSTÆ1HZ03AT</b>		
3. önn	Menning og Bandaríkin <b>ENSK3AM05CT</b>	Bundið val 10 af 15 ein.		Íþróttir <b>ÍPRÓ1LC01CT</b>	Algebra og föll <b>STÆR2AH05BT</b>	Rannsóknir og tilraunir <b>HÖNN2HN05AT</b>	Hönnun og listir <b>HÖNS2HN03BT</b>	Teikniáðferðir og fjarvið <b>TEIK2HN03CT</b>	Efni og tækni <b>VSTÆ2HN03BT</b>		
4. önn		Fornbókmenntir <b>ÍSLE3NB05CT</b>	Danska <b>DANS2UB05BT</b>	Íþróttir <b>ÍPRÓ1LD01DT</b>	Tölfræði, talmengjafr. líkindar. <b>STÆR2LT05BT</b>	Framsetning og miðlun <b>ADFE2HN03DT</b>	Tilraunir og hugmyndavinna <b>HÖNN2HN05BT</b>	Teikniáðferðir og tækni <b>TEIK2HN03DT</b>	Efni og tækni <b>VSTÆ2HZ03BT</b>	Nýsköpun og hugmyndafræði <b>NÝSK1HN04AT</b>	
5. önn		Nútímabókmenntir <b>ÍSLE3NB05CT</b>	Danska <b>DANS2UB05BT</b>	Íþróttir <b>ÍPRÓ1LD01DT</b>	Tölfræði, talmengjafr. líkindar. <b>STÆR2LT05BT</b>	Framsetning og miðlun <b>ADFE2HN03DT</b>	Tilraunir og hugmyndavinna <b>HÖNN2HN05BT</b>	Teikniáðferðir og tækni <b>TEIK2HN03DT</b>	Efni og tækni <b>VSTÆ2HZ03BT</b>	Nýsköpun og hugmyndafræði <b>NÝSK1HN04AT</b>	
6. önn		Bókmenntasaga 1550-1900 <b>ÍSLE3LF05CT</b>	Íslands- og manngynnsaga <b>SAGA2ÍM05AT</b>	Inngangur að félagsfræði <b>FÉLA2BY05AT</b>	Vigar og hornaföll <b>STÆR3RV05CT</b>	Hugmynda- og rannsóknarv. <b>ADFE3HN05ET</b>	Umhverfi og samfélag <b>HÖNN3HN05CT</b>	Hönnun og samfélag <b>HÖNS2HN05CT</b>	Módelteikning <b>TEIK2HN03ET</b>	Hönnun og útfærsla <b>VSTÆ3HN03CT</b>	Nýsköpun og lausnaleit <b>NÝSK2HN05BT</b>
	Fræðil. orðaforði og Bretland <b>ENSK3UK05DT</b>					Framsetning og kynning <b>ADFE3HN05FT</b>	Þverfagleg vinna <b>HÖNN3HN05DT</b>	Umhverfi og hönnun <b>HÖNS3HN05DT</b>	Frjálsar teikniáðf. og tölvuv. <b>TEIK3HN03FT</b>	Hönnun og útfærsla <b>VSTÆ3HZ03CT</b>	Lausnaleit og markaðssetning <b>FRUM3HN05CT</b>

## HNÝH16 Hönnunar- og nýsköpunarbraut - fornám (hraðferð)

Fyrir nemendur sem hafa lokið með stúdentsprófi eða sambærilegu námi, [sjá nánar hér](#)

Áfangi  
**UNDI2HN03AT**

### 1 önn

Hugmynda- og rannsóknarv. <b>ADFE3HN05ET</b>	Rannsóknir og tilraunir <b>HÖNN2HN05AT</b>	Umhverfi og samfélag <b>HÖNN2HN05BT</b>	Tilraunir og hugmyndavinna <b>HÖNS2HN05CT</b>	Nýsköpun og lausnaleit <b>NÝSK2HN05BT</b>	Módelteikning <b>TEIK2HN03ET</b>	Verkstæði faggreina <b>VSTÆ1HN03AT</b>
---	---	--	--	--	-------------------------------------	---

### 2. önn

Framsetning og kynning <b>ADFE3HN05FT</b>	Umhverfi og samfélag <b>HÖNN3HN05CT</b>	Þverfagleg vinna <b>HÖNN3HN05DT</b>	Hönnun og umhverfi <b>HÖNS3HN05DT</b>	Lausnaleit og markaðssetning <b>FRUM3HN05CT</b>	Frjálsar teikniáðf. og tölvuv. <b>TEIK3HN03FT</b>	Aðferðir og verkfæri <b>VSTÆ1HZ03AT</b>
--	--	--	--	--	--	--

### Stúdentsleiðir fagbrauta

Stúdentsleið er að lágmarki 40 einingar í viðbót við einingafjölda fagbrautar en aldrei undir 200 einingum í allt

[Sjá námsskipulag stúdentsleiða STF17](#)

### Áfangar í boði á næstu önnum

[Áfangar í boði í Handverksskólanum](#)